REGULAMIN ZAJĘĆ Z PROJEKTOWANIA I DRUKU 3D

1. Słuchamy poleceń prowadzącego Trenera z uwagą, a proponowane projekty wykonujemy ze starannością.
2. Dbamy o powierzony sprzęt komputerowy i technologiczny.
3. Szanujemy przestrzeń innych uczestników zajęć.
4. Dążymy do wykonywania twórczych i coraz trudniejszych projektów.
5. Nie boimy się porażek, wiemy, że one nauczą nas jeszcze więcej.
6. Traktujemy się z życzliwością i dbamy o język naszej komunikacji.
7. Realizujemy projekty w wyznaczonych programach komputerowych, korzystanie z jakichkolwiek innych stron internetowych podczas zajęć jest zabronione i może skutkować pouczeniem przez Trenera i kontaktem z rodzicem.
8. Telefony komórkowe pozostają w plecakach z wyłączeniem sytuacji szczególnych, takich jak np. kontakt z rodzicem, który powinien być zgłoszony prowadzącemu.
9. Zgłaszamy wszelkie problemy ze sprzętem, prowadzącemu.
10. Lekcja rozpoczyna się powitaniem.
11. Lekcja kończy się dopiero w momencie powrotu na świetlicę.
12. Powrót na świetlicę odbywa się w spokojnej i przyjaznej atmosferze.
13. Na świetlicę wracają również dzieci ze zgodą na samodzielny powrót do domu, zgłaszają one powrót z zajęć dodatkowych opiekunowi świetlicy.
14. Nie ponosimy odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez dzieci po zajęciach w salach lekcyjnych.
15. Słuchamy się wzajemnie, więc Ty także możesz zaproponować swój punkt regulaminu 😊 :
16. ……
    ……

……

(podpis uczestnika zajęć)

Moje dziecko zapoznało się z regulaminem zajęć.

……

(data, podpis rodzica)

**Niniejszy regulamin wręczamy prowadzącemu przed zajęciami.*